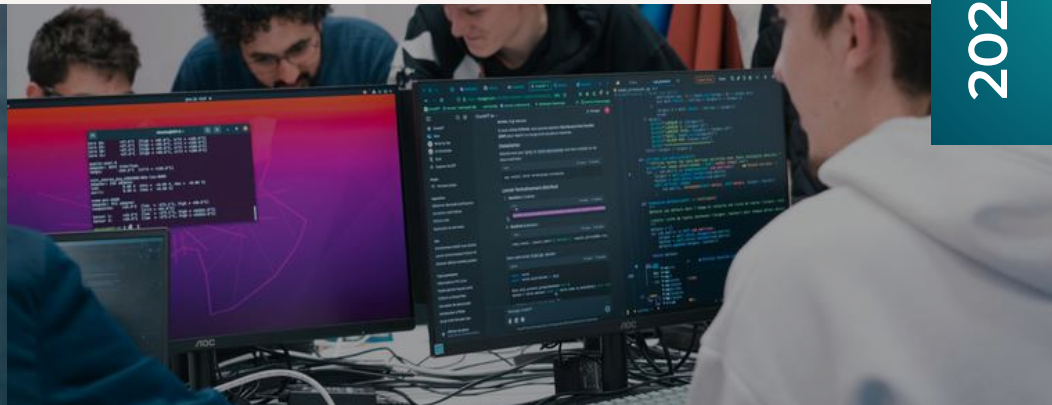
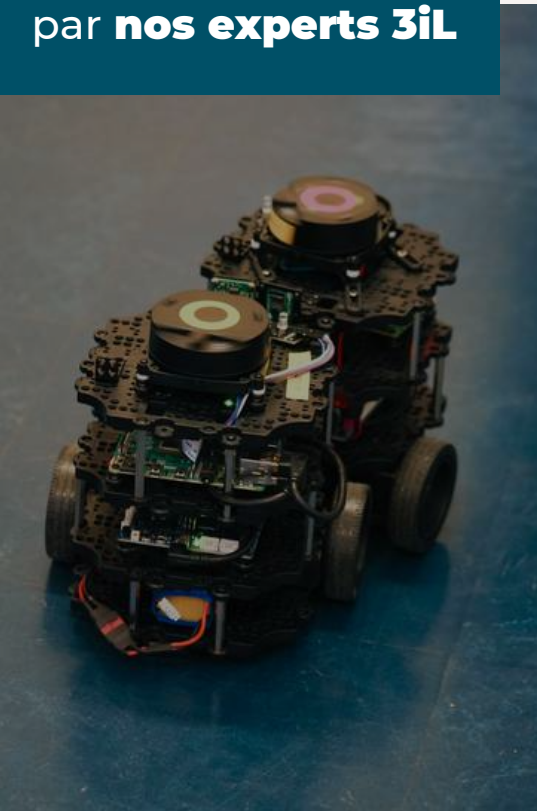


Ateliers et Animations

de sensibilisation auprès de vos élèves et étudiants

Toutes nos interventions sont **gratuites** et animées par **nos experts 3iL**

2025-2026



Sommaire

01. Le métier **d'ingénieur·e et ses secteurs d'activités** p3

02. Sensibilisation à la **cybersécurité** p4

03. Sensibilisation aux dérives des **réseaux sociaux** p5

04. Initiation et sensibilisation à **l'intelligence artificielle** p6

05. Ingénieure au **féminin** p7

06. Numérique **responsable** p8

07. Des **immersions** au sein de notre école p9

08. Contact p10

Le métier d'ingénieur·e & ses secteurs d'activités



Présentation de notre école : explorez la diversité des métiers de l'IT pour les lycéens et BTS



50 min



En classe entière ou demi classe



Besoins en matériel sur place

Vidéoprojecteur + câble HDMI + Connexion 4G

Objectifs pédagogiques

- Amener les élèves à comprendre la pluralité des métiers de l'IT
- Les accompagner dans leurs projets d'orientation

Contenu

- Présentation de la diversité des métiers en informatique
- Présentation de notre école d'ingénieurs et de nos programmes experts
- Qu'est-ce qu'un ingénieur ?
- Questions réponses



Objectifs pédagogiques

- Amener les élèves à comprendre le métier d'ingénieur·e.
- Les faire réfléchir autour des secteurs d'activités impactés par l'usage de l'informatique.
- Découvrir des témoignages d' alumni

Contenu

- Qu'est-ce qu'un ingénieur ?
- Jeu de cartes autour des métiers et des secteurs d'activité
- Portraits d' alumni
- Questions réponses

Conférence ludique pour les 4e-3e et lycéens



50 min



En classe entière ou demi classe



Besoins en matériel sur place

Vidéoprojecteur + câble HDMI + Connexion 4G

Sensibilisation à la **cybersécurité**



Conférence ludique pour les 4e-3e

50 min

En classe entière ou demi classe

Besoins en matériel sur place
Vidéoprojecteur + câble HDMI + Connexion 4G

Objectifs pédagogiques

- Amener les élèves à comprendre les dangers liés à l'utilisation d'internet
- Identifier les menaces potentielles sur Internet
- Connaître les bonnes pratiques pour protéger ses informations personnelles
- Familiariser les élèves avec les métiers liés à la cybersécurité

Contenu

- Introduction à la cybersécurité - présentation des 3 types
- Rebondir sur l'actualité
- Manipulations en direct d'outils : dans la peau d'un ethical hacker
- Questions réponses



Objectifs pédagogiques

Approfondir les menaces liés à l'utilisation d'internet et maîtriser les bonnes pratiques pour s'en protéger
Familiariser les élèves avec les métiers liés à la cybersécurité et apprendre des techniques de base

Contenu

Introduction à la cybersécurité - présentation des 3 types
Analyser les actualités internationales et les failles
Manipulations en direct d'outils selon l'axe choisi : géopolitique, juridique, démocratie...
Questions réponses

Conférence ludique pour les lycéens & BAC+2



50 min

En classe entière ou demi classe

Besoins en matériel sur place
Vidéoprojecteur + câble HDMI + Connexion 4G

Sensibilisation aux dérives des réseaux sociaux



Conférence “La face cachée des réseaux sociaux” & Tribunal du scroll pour les 4e-3e et lycéens

 50 min

 En classe entière ou demi classe

 **Besoins en matériel sur place**
Vidéoprojecteur + câble HDMI + Connexion 4G

Objectifs pédagogiques

- Comprendre le fonctionnement des plateformes numériques
- Analyser les mécanismes d'addiction numérique
- Connaître le cadre légal et ses droits
- Apprendre les bons réflexes pour sécuriser ses données personnelles et sa vie privée.

Contenu

- Comment ça marche ? (algorithme, référencement...)
- Ce qui conduit à des comportements addictifs
- Focus sur les dérives : fake news, arnaques, harcèlement, dérives sectaires, idées extrêmes
- Que dit la loi ?
- Comment se protéger ?

Objectifs pédagogiques

Former les étudiants aux outils et méthodes pour vérifier la véracité des informations

Analyser les conséquences des fake news sur les comportements individuels et collectifs

Renforcer les compétences en éducation aux médias

Développer l'esprit critique

Contenu

Nous proposons aux élèves de s'affronter lors de **deux compétitions** :

- La première est de deviner si les illustrations/photos/vidéos proviennent de l'IA ou bien s'il s'agit du travail d'un humain.
- La deuxième s'articulera autour des actualités internationales afin de repérer s'il s'agit d'une vraie information, d'une fake news ou d'un deep fake.

Nous leur apportons **des conseils et méthodes à adopter** pour ne plus se faire berner !

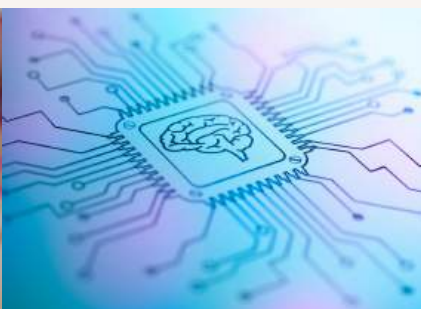
Ateliers “Détecteur de fake news?” et “IA ou Humain” pour lycéens et BAC+2



 1h30

 En classe entière ou demi classe

 **Besoins en matériel sur place**
Vidéoprojecteur + câble HDMI + Connexion 4G



Initiation et sensibilisation à l'Intelligence artificielle



Conférence "Comprendre chatgpt" pour les 4e-3e et lycéens



1h



En classe entière



Besoins en matériel sur place

Vidéoprojecteur + câble HDMI + Connexion 4G

Objectifs pédagogiques

- Comprendre le fonctionnement d'une IA
- Savoir interagir efficacement avec Chatgpt
- Reconnaître les limites de l'outil

Contenu

- Introduction : qu'est-ce qu'une IA ?
- Comment parler à chatgpt ?
- Quelles sont ses limites ?
- Décrypter les codes, les pièges et les avantages
- Manipulations en direct de l'outil



Objectifs pédagogiques

- Former les étudiants aux outils et méthodes pour vérifier la véracité des informations
- Analyser les conséquences des fake news sur les comportements individuels et collectifs
- Renforcer les compétences en éducation aux médias
- Développer l'esprit critique

Contenu

Nous proposons aux élèves de s'affronter lors de **deux compétitions** :

- La première est de deviner si les illustrations/photos/vidéos proviennent de l'IA ou bien s'il s'agit du travail d'un humain.
- La deuxième s'articulera autour des actualités internationales afin de repérer s'il s'agit d'une vraie information, d'une fake news ou d'un deep fake.

Nous leur apportons **des conseils et méthodes à adopter** pour ne plus se faire berner !

Ateliers "IA ou Humain ?" et "Détecteur de fake news" pour les lycéens et BAC+2



50min



En classe entière ou demi classe



Besoins en matériel sur place

Vidéoprojecteur + câble HDMI + Connexion 4G



Ingénieure **au féminin**



Conférence ludique pour les 4e-3e et lycéens

 50 min



En classe entière ou demi classe



Besoins en matériel sur place

Vidéoprojecteur + câble HDMI + Connexion 4G

Objectifs pédagogiques

- Identifier les missions et les domaines d'intervention d'un-e ingénieur-e.
- Comprendre ce qu'est l'effet Matilda (invisibilisation des femmes scientifiques).
- Valoriser les parcours de femmes ingénieures

Contenu

- Qu'est-ce qu'un-e ingénieur-e ?
- L'effet Matilda
- Portraits de femmes ingénieures
- Questions réponses



Numérique **responsable**



Conférence ludique Les bons gestes du quotidien pour les 4e-3e et lycéens



50 min



En classe entière ou demi classe



Besoins en matériel sur place

Vidéoprojecteur + câble HDMI + Connexion 4G

Objectifs pédagogiques

- Comprendre les enjeux environnementaux du numérique
- Adopter de nouveaux usages
- Encourager le réemploi
- Comprendre que le numérique responsable englobe aussi l'accessibilité et des usages plus inclusifs.

Contenu

- Introduction : Le numérique, invisible mais bien réel
- Discussion sur les usages : comment réduire le superflu ?
- L'éco-conception et l'accessibilité : empreinte carbone, poids écologique et handicap
- Les freins et solutions pour le réemploi



Objectifs pédagogiques

- Situer l'écoconception numérique dans une démarche globale de responsabilité sociétale (RSE).
- Connaître les bonnes pratiques pour réduire l'empreinte écologique d'un site ou d'une app
- Développer des services numériques pensés pour des publics variés
- Sensibiliser aux impacts éthiques des choix numériques

Contenu

- Introduction — Le numérique est-il vraiment immatériel ?
- L'impact environnemental du numérique
- Le cycle de vie des équipements matériels et leurs impacts géopolitiques
- Les principes de l'écoconception web (RGESN & RGAA)
- Vers un numérique sobre, inclusif et éthique

Conférence ludique L'écoconception et le numérique responsable pour les lycéens et BAC+2



50min



En classe entière ou demi classe



Besoins en matériel sur place

Vidéoprojecteur + câble HDMI + Connexion 4G

Des **immersions** au sein de notre école



Sur une journée ou en demi journée

3iL Ingénieurs accueille les établissements scolaires pour des journées d'immersion **au sein de son campus de Limoges**. Ces rencontres permettent aux élèves de découvrir de manière concrète **la diversité des métiers de l'informatique et les perspectives offertes par ce secteur** en pleine évolution.

Au programme : une visite guidée de nos laboratoires - **le VR/XR Lab et le Robotic Lab** - ainsi que **notre salle serveur**, afin de mieux comprendre leur rôle dans le monde numérique d'aujourd'hui et de demain.

Ces immersions offrent aux jeunes l'opportunité **d'échanger avec nos équipes, de poser leurs questions et de se projeter dans des carrières passionnantes** au cœur des technologies.



Contact

À 3iL Ingénieurs, nous considérons essentiel de **sensibiliser les jeunes aux enjeux du numérique et aux technologies de demain**. C'est pourquoi nous proposons un panel d'animations gratuites, accessibles de **la classe de 4e jusqu'aux études supérieures**.

Nous pouvons intervenir directement **dans votre établissement**, ou vous accueillir **au sein de notre école** pour une demi-journée ou une journée complète.

Par ailleurs, nous sommes également en mesure **de co-construire avec vous un projet pédagogique** sur plusieurs jours, en fonction de vos besoins et objectifs.

Vos contacts privilégiés



Mélissa ALBAREDE

Responsable du service
communication

albared@3il.fr
05 55 31 67 17



Mélissa CHARRIER

Chargée de promotion

charrier@3il.fr
05 55 31 67 89



<https://www.3il-ingenieurs.fr/>

@3il_ingenieurs



43 rue Sainte Anne, 87000 Limoges

05 55 31 67 24